# 參考資料

# 簡介

檢查一個對象是否兼容於其他指定的類型，並返回一個Bool值。

永遠不會拋出異常。

|  |
| --- |
| int[] integers = new int[] { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 };  Console.WriteLine(integers is Array); // 輸出 : True |

|  |
| --- |
| object o = new object();  if (o is Label)  {  Label lb = (Label)o;  Console.WriteLine("類型轉換成功");  }  else  {  Console.WriteLine("類型轉換失敗");  }  // 輸出 : 類型轉換失敗 |